

学習シラバス

教科 情報	科目 社会と情報	履修学年 1年	コース 全	履修区分 必修	単位数 2
使用教科書 ・副教材等	最新社会と情報 新訂版 (実教出版) ・最新社会と情報 新訂版 学習ノート (実教出版) ・情報モラル テーマ21 (東京書籍)				
学習目標	情報および情報技術を活用するための知識と技能の習得を通して、社会の中でそれらが果たしている役割や影響を理解し、情報社会に主体的に参画する能力と態度を育てる。				

授業計画

	学習内容	学習のねらい
1 学期 末 考 査 ま で	<p>(1学期中間考査は実施しない)</p> <ul style="list-style-type: none"> ・オリエンテーション ・タイピング実習 ・文書作成実習 ・情報モラル <p>1章 情報社会と私たち</p> <p>1 情報社会</p> <p>2 情報とメディア</p> <p>3 情報モラルと社会のルール</p> <p>2章 情報機器とデジタル表現</p> <p>1 情報機器とデジタル</p> <p>2 デジタル表現</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・コンピュータの起動や終了方法、共有フォルダの利用及び情報教室でのマナーを理解する。 ・正しい情報の伝達、受信者のリスク、発信者としての責任、匿名性の特徴等、情報社会でのモラルと責任について学ぶ。 ・情報のデジタル化によるコミュニケーションの変化について理解する。 ・情報と各種メディアの関係とその特性について理解する。 ・何が個人情報かを認識し、その管理と保護について考える。 ・知的創作活動における権利について理解する。 ・コンピュータの機能と接続されている装置について学ぶ。 ・ソフトウェアの種類と働きを理解する。 ・2進数及び16進数について学ぶ
2 学期 末 考 査 ま で	<p>(2学期中間考査は実施しない)</p> <ul style="list-style-type: none"> ・GIFアニメ実習 <p>2章 情報機器とデジタル表現</p> <p>2 デジタル表現</p> <p>3章 表現と伝達</p> <p>1 表現の工夫</p> <p>2 表計算ソフトの利用</p> <p>3 プレゼンテーション</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・ペイント系ソフトで作成した画像をGIF形式で保存し、連結して再生するとアニメになることを経験する。 ・文字、音声、静止画、動画等のデジタル表現について、その方法とデータ量について理解する。 ・光の三原色と色の三原色について理解し、加法混色と減法混色について考える。 ・コンテンツのサイズ、色、配置を考慮することにより、分かりやすい情報伝達を工夫する。 ・表計算ソフトの基本的な利用法を実習を通して習得する。 ・プレゼンテーションにおける留意点や評価について学ぶ
学 年 末 考 査 ま で	<p>4章 コミュニケーションとネットワーク</p> <p>1 コミュニケーション</p> <p>2 ネットワーク</p> <p>3 情報セキュリティー</p> <p>5章 情報社会と問題解決</p> <p>1 情報システムと人間</p> <p>2 問題解決</p> <p>3 情報発信</p>	<ul style="list-style-type: none"> ・コミュニケーションの分類と特徴について理解する。 ・インターネットの仕組みを理解する。 ・コンピュータウイルスをはじめとするセキュリティ上の脅威について学び、その対策について考える。 ・コンビニエンスストアのPOSシステム及び商品管理に用いているバーコードについて理解する。 ・問題解決の過程とその手法について学ぶ。 ・Webサイトの制作実習を通して、HTMLとCSSの基本を理解する。
評 価 方 法	<p>【関心・意欲・態度】：授業態度、授業中の発表、学習ノート等の整理状況等で評価する。</p> <p>【思考・判断・表現】：授業中の発表、学習ノート等への記述、定期考査等で評価する。</p> <p>【技能】：実習の取組等で評価する。</p> <p>【知識・理解】：授業中の発表、学習ノート等への記述、定期考査等で評価する。</p>	